

Épreuve obligatoire Contrôle en cours de formation

REFERENTIEL ACADEMIQUE

| COMPÉTENCES ATTENDUES | | PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE | | | | |
|---|--|---|---|---|-------------------|--|
| <p>NIVEAU 3 : Rechercher le gain des matches par la mise en œuvre d'une organisation offensive qui utilise judicieusement le jeu rapide face à une défense qui cherche à récupérer le disque au plus tôt, dans le respect des règles</p> | | <p>Matches à 4 contre 4 sur un terrain d'environ 50m sur 25m, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré. Chaque équipe dispute plusieurs rencontres de 8 minutes maximum, dont au moins 2 rencontres contre la même équipe. Entre chaque points et les deux rencontres opposant les même équipes, un temps de concertation de 30 secondes sera prévu, de manière à permettre aux joueurs d'une équipe d'ajuster leurs projets collectifs. Les règles essentielles sont celles de l'ultimate. L'engagement est réalisé par un des joueurs depuis son en-but ; le principe d'auto arbitrage est respecté</p> | | | | |
| POINTS À AFFECTER | ÉLÉMENTS À ÉVALUER | COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 NON ACQUISE | | COMPÉTENCE DE NIVEAU 3 ACQUISE | | |
| | | De 0 à 10 points | | De 10 à 15 points | De 15 à 20 points | |
| 8 points | <p>Efficacité de l'organisation collective <i>Degré d'organisation collective de l'équipe</i></p> <p style="text-align: right;"><i>En attaque (3 points)</i></p> <p style="text-align: right;"><i>En défense (3points)</i></p> | <p>Organisation offensive simple : Organisation offensive simple, fondée sur le jeu de conservation de l'espace proche sans prise en compte de l'adversaire ou de la cible. Le disque progresse grâce à des passes longues</p> <p>Organisation défensive désordonnée, caractérisée par la prise en responsabilité du porteur et des non-porteurs lente et insuffisante.</p> | <p>Organisation offensive qui s'organise prioritairement autour de 2 ou 3 joueurs. Le disque progresse grâce à des passes courtes (3 à 4 mètres) et parfois à mi-distance. L'action coordonnée d'au moins deux partenaires permet des passes et va. Les zones latérales sont exploitées pour la marque.</p> <p>Organisation défensive qui cherche à prendre en charge individuellement les adversaires. Cette défense permet quelques interceptions. Début de communication entre partenaires.</p> | <p>Organisation offensive qui organise tous les joueurs de l'équipe. Le disque progresse grâce à des passes courtes et mi-distances. L'apparition de la répartition des rôles d'appui et de soutien permet une alternance de solutions en appui ou soutien.</p> <p>Organisation défensive qui s'organise autour d'une répartition efficace des défenseurs sur le terrain pour intercepter régulièrement et orienter le jeu d'attaque</p> | | |
| | Gain des rencontres (2points) | De 0 points | En fonction du nombre de matches joués et donc gagnés ou perdus (plus éventuellement le nombre de points marqués /encaissés) | | à 2 points | |
| 12 points | <p>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective</p> <p>Auto arbitrage : (4points)</p> <p>En attaque : prise de décision dans la relation porteur de balle/non porteur de balle (4points)</p> <p>En défense : efficacité individuelle pour protéger la cible et récupérer la balle (4 points)</p> | <p>Joueur passif ou peu vigilant : Connaissances règlementaire approximatives : parfois difficulté de contrôle de soi. Le joueur se détermine attaquant ou défenseur, intègre la notion de cible</p> <p>Porteur du frisbee (PF): Choisir la meilleure alternative possible entre: jouer court/long, jouer en appui/soutien. Prend en compte la défense proche Maîtriser des techniques de « base »: lancer en revers, réception du disque, utilisation du pied de pivot</p> <p>Non porteur du frisbee (NPF): Le placement vis-à-vis du porteur inadapté (trop près, trop loin) engendre de nombreux pertes de disques en réception</p> <p>Défenseur: Trop loin de l'attaquant, ne peut intervenir efficacement. Ou présence peu efficace entraînant des fautes de contact.</p> | <p>Joueur impliqué et lucide : Connaissances règlementaires précises qui lui permettent un engagement moteur maîtrisé et une attitude loyale dans l'opposition.</p> <p>Porteur du frisbee: Augmente sa distance de passe efficace (DPE) Complète sa « palette technique » pour être efficace:.</p> <p>Non porteur du frisbee: Le joueur se rend disponible à distance de passe, en dehors de l'alignement porteur/défenseur. L'enchaînement des actions de courses, de réception et de lancé est meilleur.</p> <p>Défenseur: Met une pression temporelle en comptant les secondes. Oblige son adversaire direct à recevoir ou passer dans de mauvaises conditions.</p> | <p>Joueur organisateur : Utilise les règles comme intentions tactiques.</p> <p>Porteur du frisbee: Maîtrise les passes courtes et longues en imprimant des courbes extérieures. Produit des passes décisives, Peut varier le rythme de jeu.</p> <p>Non porteur du frisbee: Propose des alternatives de jeu près ou de loin en enchaînant démarquages et remplacement en appui ou en soutien en fonction du rapport de force. Va « catcher » verticalement le plus haut possible le frisbee Défenseur: Bloque la passe directe et dissuade la longue permettant l'interception d'un partenaire.</p> | | |

