

ULTIMATE		PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE AU BACCALAUREAT			
COMPETENCES ATTENDUES		<p>Selon que le cycle d'apprentissage, se déroule à l'extérieur ou l'intérieur, l'enseignant choisira:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A l'extérieur: un match à 6 contre 6 ou 7 contre 7 sur un demi-terrain de football comprenant deux zones d'en but de 8m de profondeur. - A l'intérieur: un match à 4 contre 4 ou 5 contre 5 sur un terrain de hand-ball comprenant deux zones d'en but de 6m de profondeur. <p>Chaque équipe joue au moins deux rencontres de 10 minutes contre la même équipe. Entre ces deux rencontres opposant les mêmes équipes, un temps de concertation sera prévu, de manière à permettre aux joueurs d'une même équipe d'ajuster leurs projets collectifs.</p> <p>Les règles essentielles sont celles de l'Ultimate.</p> <p>Les équipes présentent un rapport de force équilibré à priori. Homogènes entre elles et si possible en leur sein (si seul le premier critère est respecté, il faut veiller à ce que les individualités puissent se neutraliser)</p>			
Points à affecter	ELEMENTS A EVALUER				
		De 0 à 9 points		De 10 à 16 points	De 17 à 20 points
04/20	Pertinence et efficacité de l'organisation collective offensive: <i>Enchaînements, relations entre partenaires, atteinte de la cible</i>	-Pas d'organisation collective décelable - Juxtaposition d'actions -Atteinte aléatoire de la cible	-Organisation collective toujours identique dans le temps -Continuité des passes épisodique (peu d'enchaînements) -Relations essentiellement à deux	-Continuité du jeu et mise en danger de l'adversaire par des enchaînement d'actions concernant plusieurs joueurs -Atteinte fréquente de la cible	-Enchaînement d'actions qui créent de l'incertitude -Déplacement/replacement constants des équipiers pour offrir des solutions -Echanges rapides qui créent le danger
06/20	Contribution et efficacité individuelle dans l'organisation collective offensive: <i>Porteur: efficacité des passes, choix tactiques, enchaînements.</i> <i>Non porteur: solutions proposées, enchaînements d'actions, placement/replacement par rapport à la situation de jeu</i>	Porteur: -Cherche des solutions sur le coté ou en arrière Perte fréquente du frisbee lors des passes Non porteur: -Offre peu de solutions au porteur par un placement inapproprié, un remplacement lent	Porteur: -Joue vers l'avant en se libérant de la pression du défenseur -Passes aléatoires et choix discutables Non porteur: -Offre des solutions dans l'espace proche. Apprécie mal la distance utile de passe -Choix stéréotypés peu corrélés à la situation de jeu	Porteur: -Joue vers l'avant en utilisant des feintes pour se libérer de la pression -Passes courtes efficaces, plus aléatoires quand la distance augmente -Enchaîne réception / passe Non porteur: -Offre des solutions pertinentes -Enchaîne plusieurs actions à distance de passe et en fonction de la situation	Porteur: -Joue vers l'avant rapidement en enchaînant réception/passe - Passes courtes et longues efficaces -Choix pertinents Non porteur: -Offre des solutions et crée des opportunités pour ses partenaires -Toujours en mouvement, se place et se replace en fonction de la situation
04/20	Pertinence et efficacité de l'organisation collective défensive <i>Relations entre partenaires, pression sur les adversaires</i>	-Pas d'organisation défensive précise -Répartition des rôles mal définie -Beaucoup de solutions laissées au porteur adverse	-Organisation figée sans coordination entre les partenaires -Défense efficace sur un jeu lent, plus difficile quand il s'accélère -Quelques interceptions aléatoires	-Coordination d'actions entre les partenaires -Equipe structurée qui n'est mise en danger que par des enchaînements d'actions rapides -Turn-over fréquemment provoqué	-Adaptation de l'organisation au contexte. L'équipe reste structurée durant toute la rencontre -L'organisation collective force l'adversaire à prendre des risques -Interceptions fréquentes
04/20	Contribution et efficacité individuelle dans l'organisation collective défensive <i>Défense sur le porteur: actions de gêne, immédiateté de l'intervention, continuité de l'action sur porteur après sa passe</i> <i>Défense sur le non porteur: placement, enchaînement d'actions, , continuité de l'action sur le non porteur quand il reçoit le frisbee</i>	Défense sur le porteur: -Systématiquement en retard -Gêne le porteur mais de manière statique -Se laisse distancer dès que son adversaire a réalisé la passe Défense sur le non porteur: -Toujours en retard -Mal placé pour gêner son adversaire	Défense sur le porteur: -Défend avec un temps de retard -Action de gêne peu efficace -Réagit en retard quand son adversaire a réalisé sa passe Défense sur le non porteur: -Actif de façon intermittente (laisse régulièrement son adversaire libre) - Réagit en retard quand son adversaire reçoit et devient porteur	Défense sur le porteur: -Intervient rapidement sur le porteur -Action de gêne efficace -Enchaîne rapidement le marquage de son adversaire après sa passe Défense sur le non porteur: -Marque son adversaire en continu -Se place par rapport au porteur et provoque des turn-over - Réagit rapidement quand son adversaire reçoit et devient porteur	Défense sur le porteur: -Intervient immédiatement sur le porteur dès qu'il reçoit -Provoque des passes incomplètes -Enchaîne immédiatement au marquage après la passe du porteur Défense sur le non porteur: -Placement toujours pertinent pour empêcher la passe ou intercepter -Intercepte fréquemment -Enchaîne immédiatement quand son adversaire reçoit et devient porteur
02/20	Efficacité collective <i>Gain des rencontres</i> <i>Effets des organisations choisies sur l'évolution du score</i>	Seulement des matchs perdus Effets: non repérables	Matchs perdus avec peu d'écart Effets: des moments de domination sont repérables au cours du jeu	Matchs perdus = matchs gagnés Effets: les organisations choisies augmentent les mises en danger de l'équipe adverse	Matchs gagnés Effets: les organisations choisies font basculer le score en faveur de l'équipe