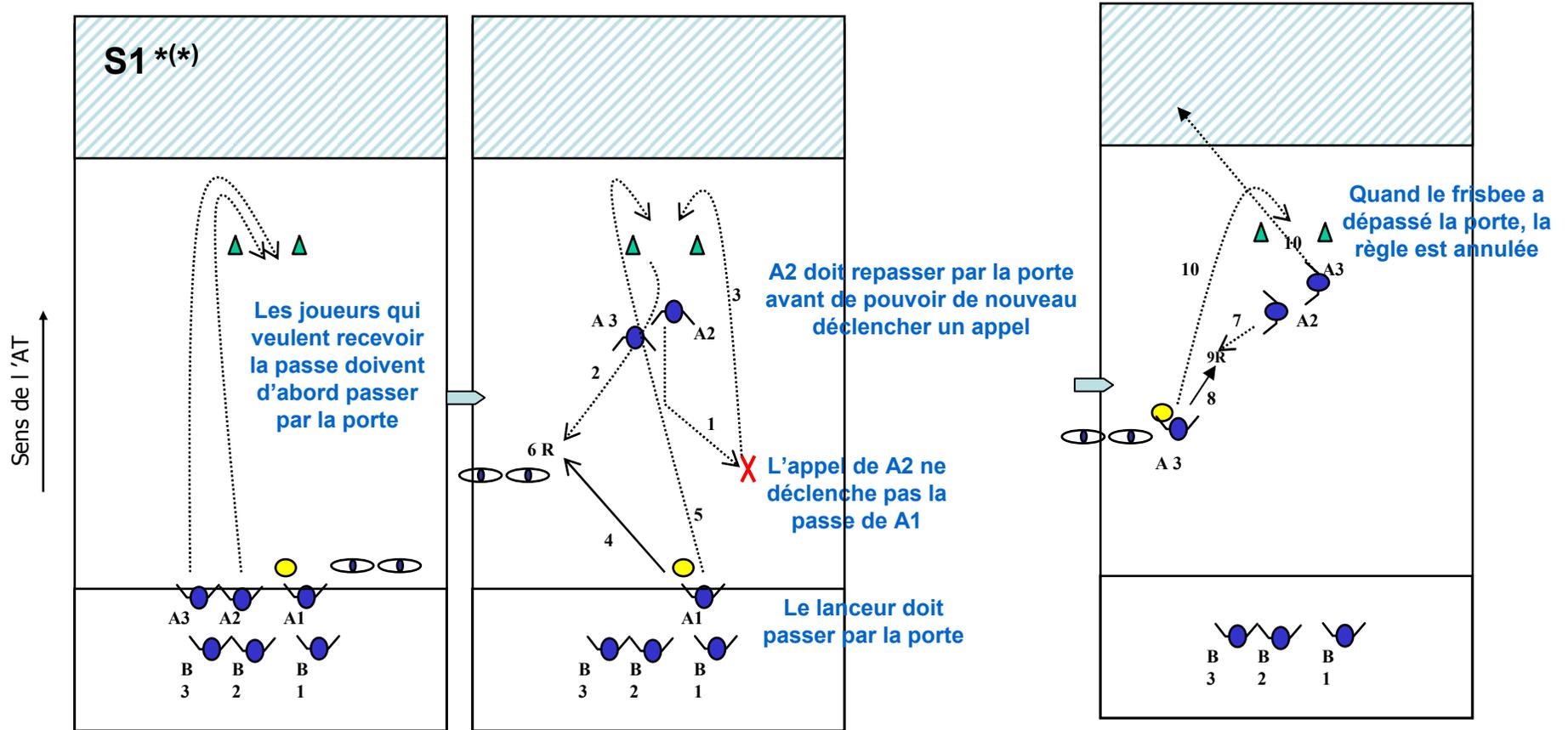


LA PORTE

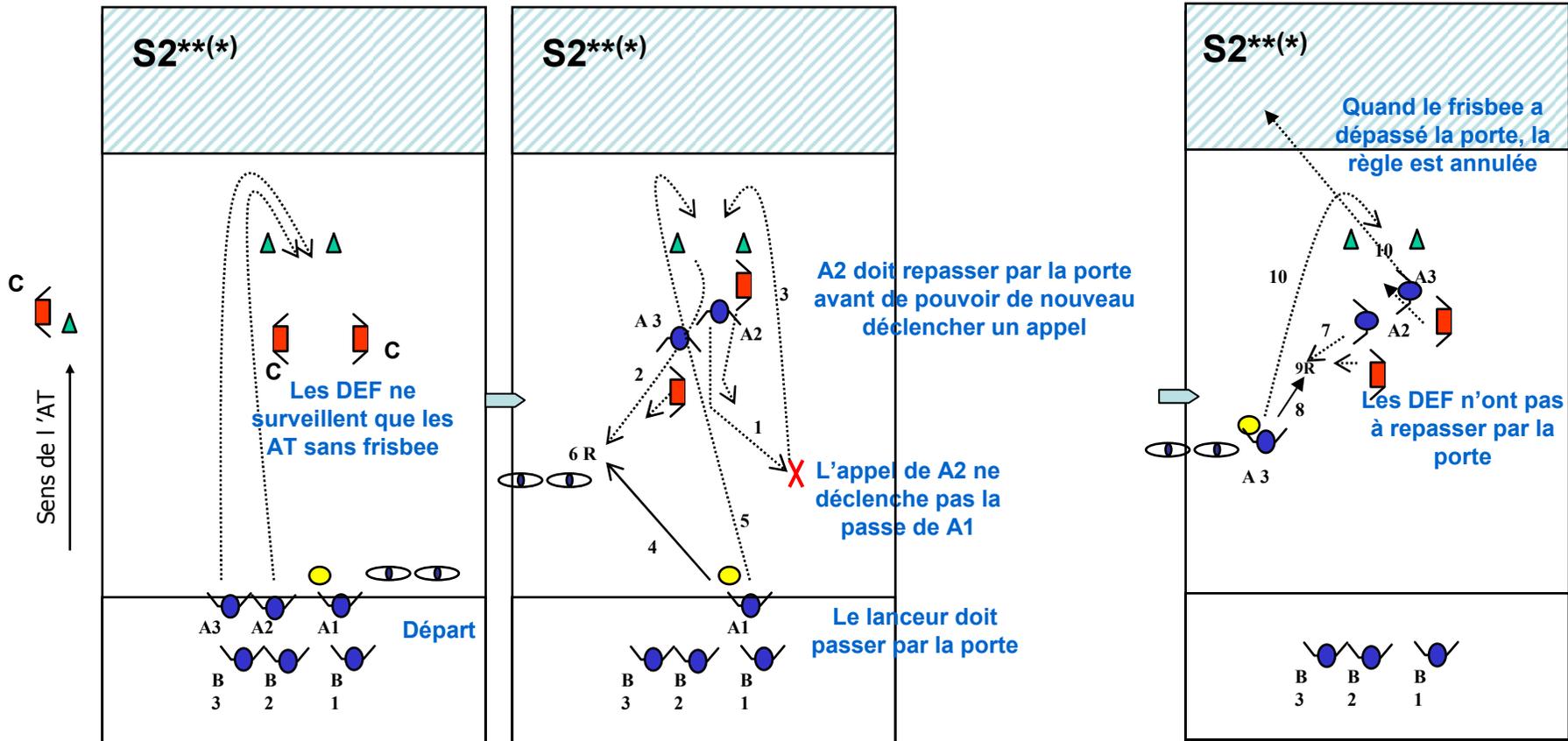
S'ÉLOIGNER DU LANCEUR POUR CRÉER DE L'ESPACE POUR SON APPEL



- S** Situation
- *** Difficulté de mise en place au départ
- Lancer
- ⋯→ Course
- ▭ Marqueur*
- Lanceur

X UN APPEL EST CONSIDERE COMME TERMINE QUAND LA COURSE DU DE L'AT RALENTIT

👁️ 👁️ Contact visuel (je vois dans tes yeux que tu veux recevoir le frisbee)



Les trajectoires des appels sont purement indicatives

- S** Situation
- * Difficulté de mise en place au départ
- Lancer
- ⋯→ Course
- ▭ Marqueur*
- Lanceur

X UN APPEL EST CONSIDERE COMME TERMINE QUAND LA COURSE DU DE L'AT RALENTIT

👁👁 Contact visuel (je vois dans tes yeux que tu veux recevoir le frisbee)