

# OBSERVATION DIAGNOSTIQUE EN ULTIMATE : DES INDICATEURS DE PROGRESSION / QUALITE

**FAIR-PLAY** — 1 — 2 — 3 — 4 — 5 — 6 — 7 — 8 — 9 —  
 Influence **POSITIVEMENT** le climat du jeu / du groupe

**N1** \*\*  
 Surveillance un joueur

**N3** \*\*\*

**DEF / NON PORTEUR** — Espace d'intervention élargi — Espace d'intervention extrême — **DEF / NP**

**N1** \*  
 Haut du corps

**N3** \*\*\*

**DEF / PORTEUR** — Tout le corps — Orienté — **DEF / P**

**N1** \*  
 Catch 1 / 2 mains (statique)

**N3** \*\*

**CATCH** — Catch 1 / 2 mains (dynamique) — Catch aérien — **AT / C**

**N1** \*(\*\*\*)  
 Explosif / Préparé

**N3** \*\*\*

**APPEL** — Continu / orienté — Décalé (la ligne) — **AT / A**

**N1** \*  
 Rectiligne

**N3** \*\*\*

— Courbe extérieure — Courbe intérieure / Inversée — **AT / P5**

**N1** \*  
 < 5m

**N2** \*\*

**N3** \*\*\*

> 30m

**AT / P4**

**N1** \*  
 Sur le receveur

**N2** \*\*

**N3** \*\*\*

— avec un espace de réception de plus en plus éloigné. — Sans ralentissement de l'appel — **AT / P3**

**N1** \*  
 dont la trajectoire rencontre celle d'un appel et qui traverse un espace cible de réception.

**N2** \*\*

**N3** \*\*\*

**N1** \*  
 Revers

**N2** \*\*

**N3** \*\*\*

— avec un espace de lâcher du disque de plus élargi verticalement et horizontalement. — Pivot + changement de prise — **AT / P2**

**N1** \*\*  
 Non précipitée

**N2** \*\*

**N3** \*\*\*

— Contact visuel — Rapide / lente — **AT / P1**

de plus en plus décidée

**SILE NIVEAU APPARAÎT SOUVENT :** **(N1)**

**SILE NIVEAU APPARAÎT PARFOIS :** **N2**