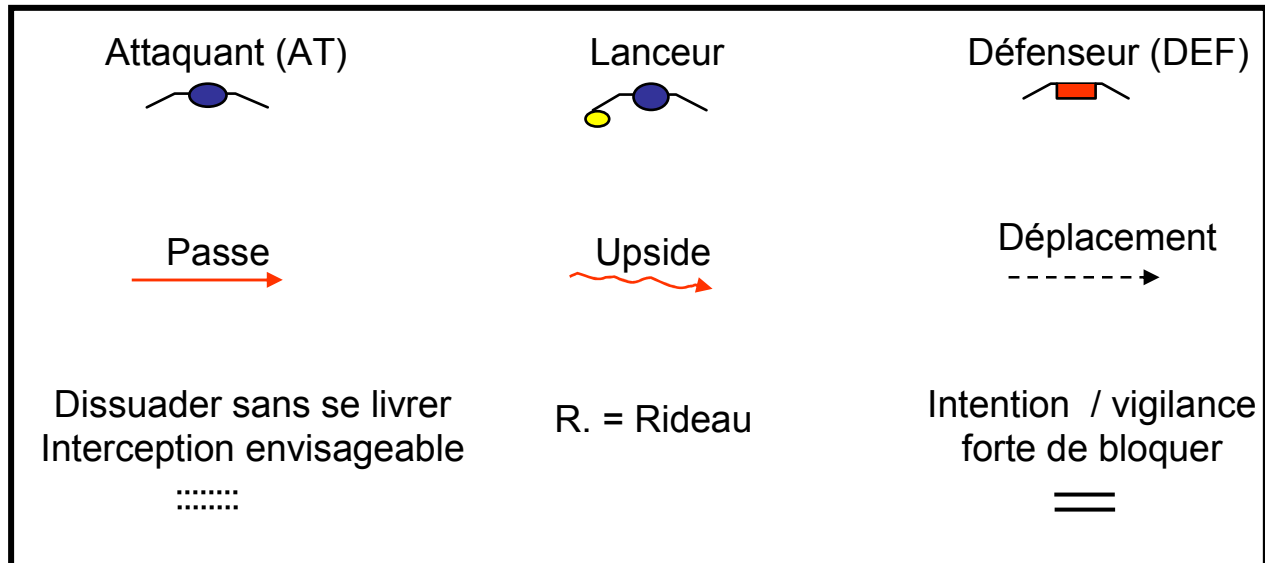


## LEGENDE



## REMARQUES

La réalité dynamique et adaptative du terrain ne pourra jamais être résumée et encadrée dans des simples schémas



Cependant, ils peuvent donner des points de repère aux joueurs en AT et en DEF



Enrichir et développer leur pensée tactique



Afin qu'ils puissent comprendre et parler le même langage sur et en dehors du terrain

EX a

A partir de situations de départ de déséquilibre défensif, vous devez imaginer quel serait votre comportement adaptatif



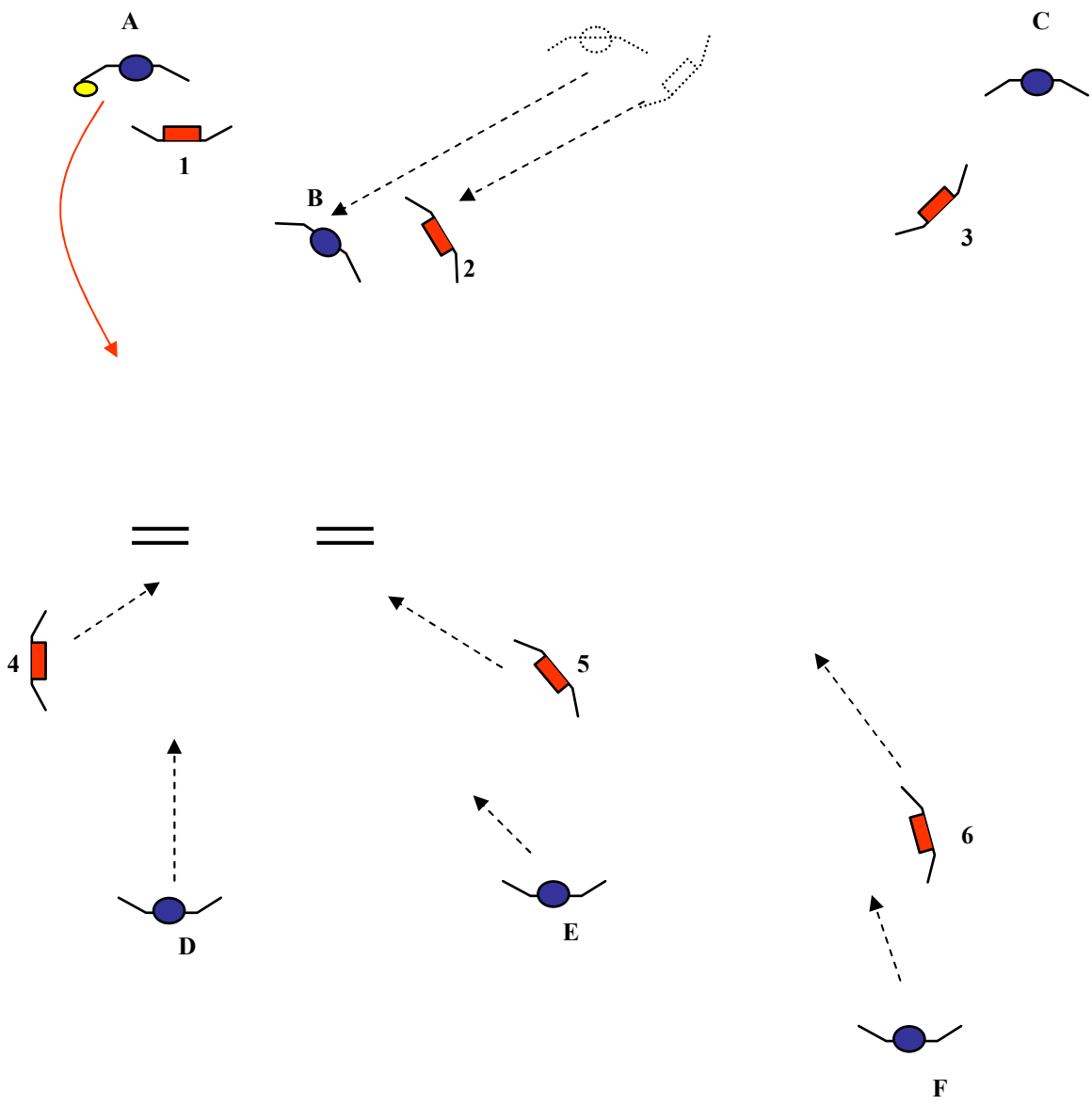
Exemple



Sur une défense à plat



L'AT B recherche le une/deux avec le Lanceur A. Le DEF 2 est trop en retard pour bloquer la passe de A. Comment peut réagir le DEF 1 ?



SENS DE L'ATTAQUE

EX a

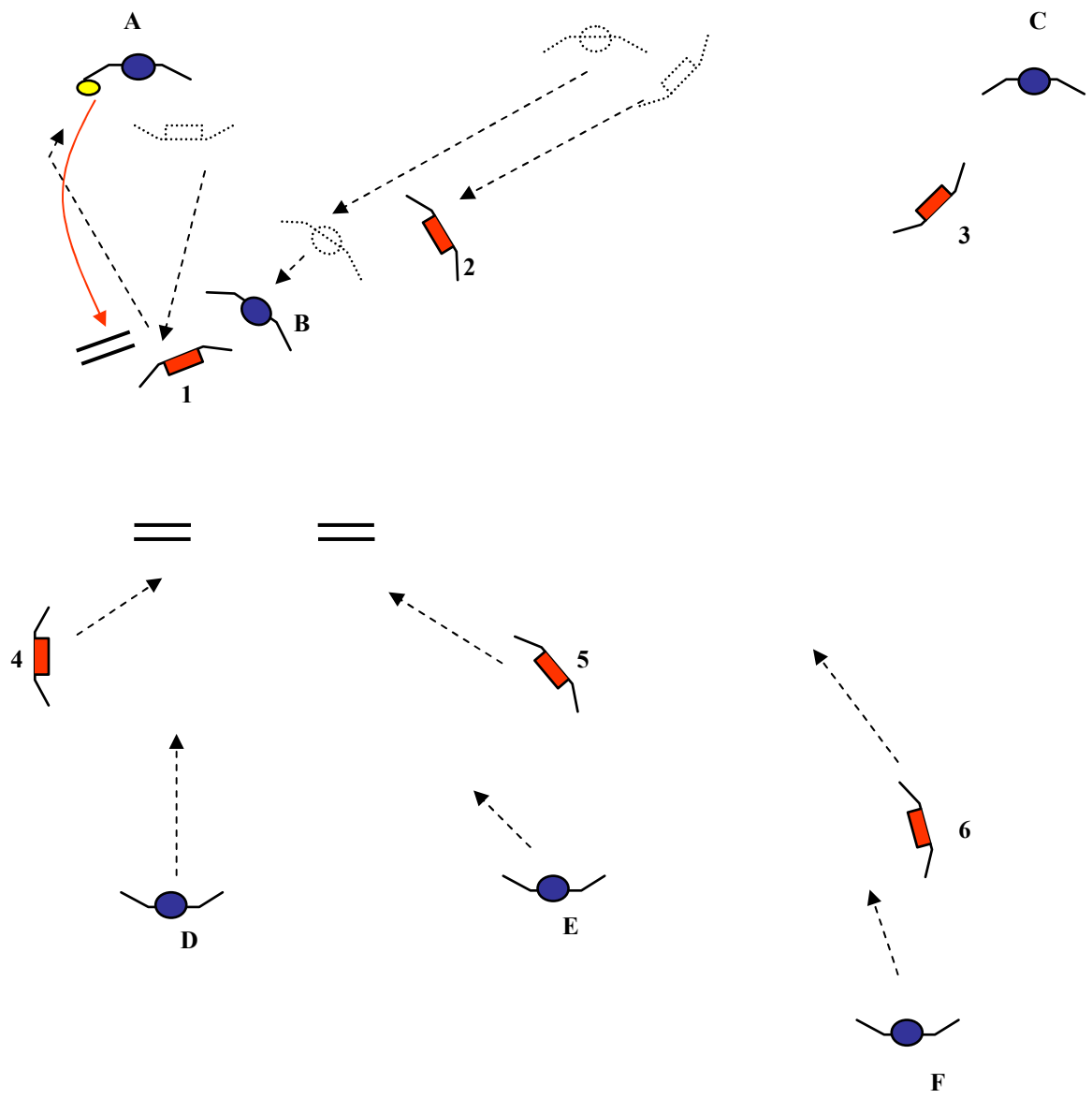
Il peut venir marquer l'ATB en « lâchant » sa surveillance sur l'AT A.



Ainsi, il dissuade et bloque la passe de l'AT A ;  
le temps que le DEF 2 revienne sur l'AT B.



Ensuite il revient sur l'AT A.



SENS DE L'ATTAQUE

**A PRESENT C'EST A TOI**



TU AS 4 SITUATIONS DIFFERENTES  
(S1, S2, S3, S4)



ET 4 PISTES DE REPONSE  
(R1, R2, R3, R4)

**AVANT D'ALLER VOIR LES REPONSES PROPOSEES**



PRENDS LE TEMPS DE REFLECHIR  
SEUL OU A PLUSIEURS

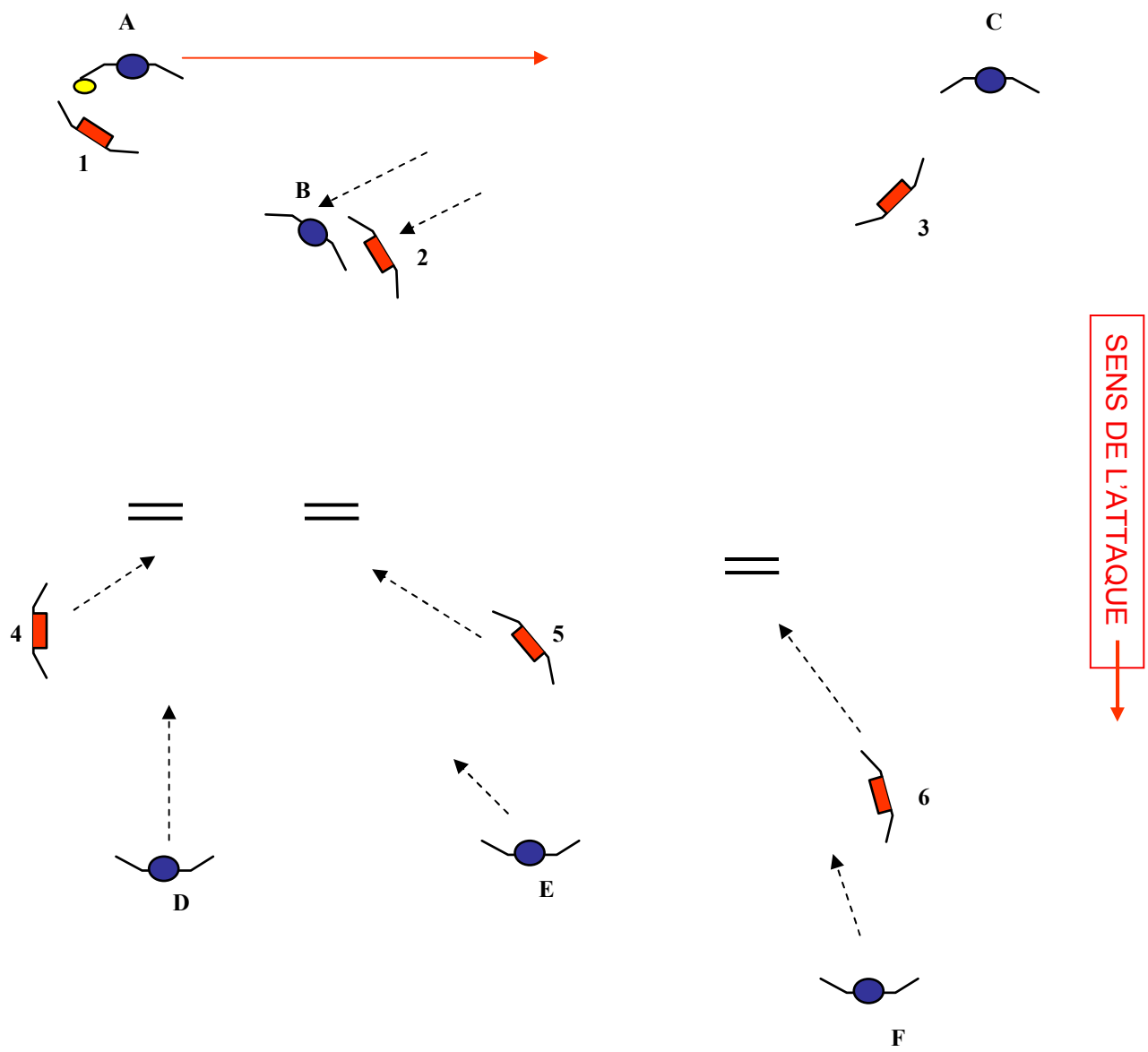
### Sur une défense à plat



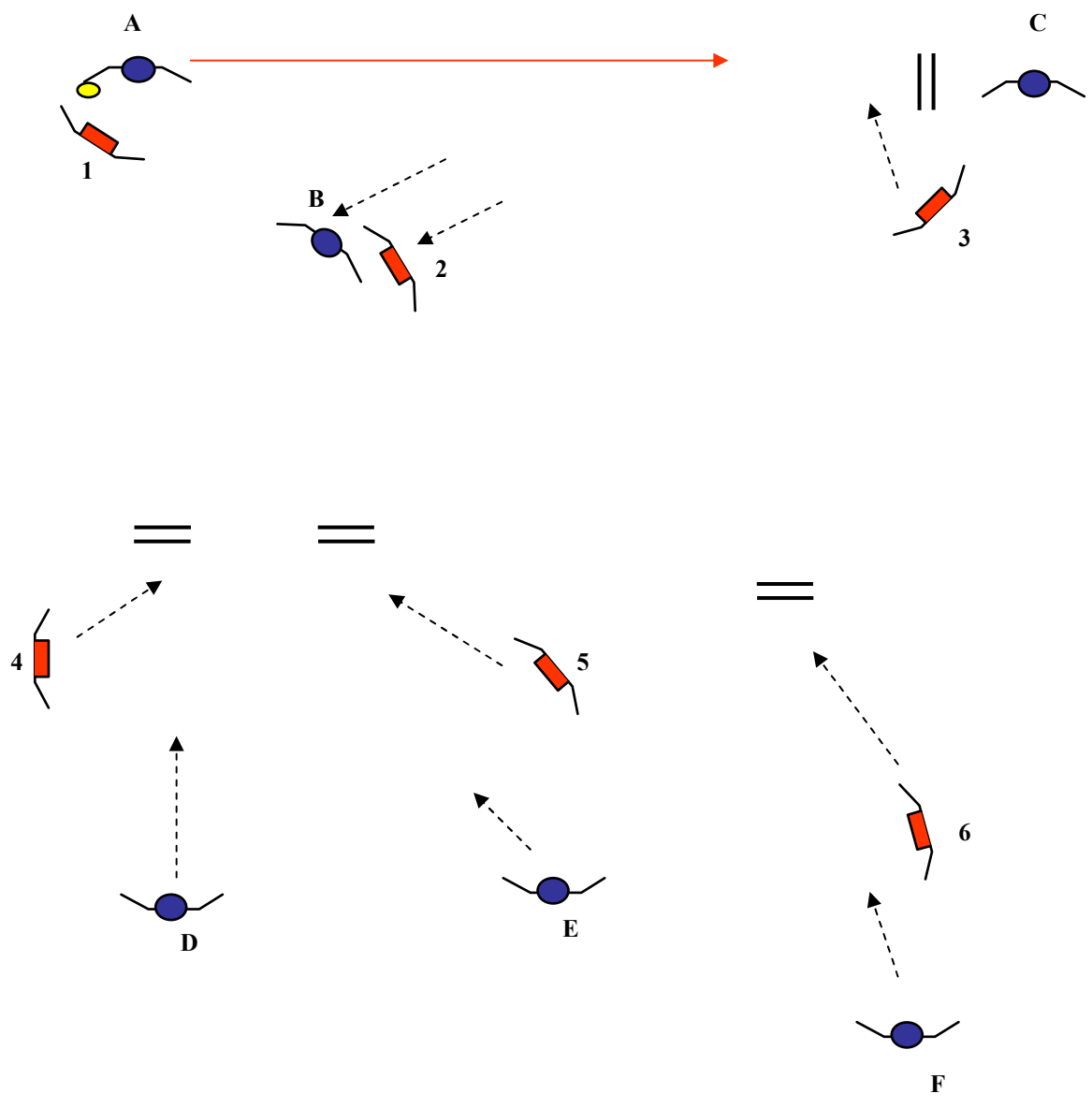
L'AT B recherche le une/deux avec le Lanceur A, libérant un espace au centre.



Comment le 1<sup>er</sup> R. 3 peut réagir ?



Le DEF 3 peut s'avancer pour bloquer la passe.



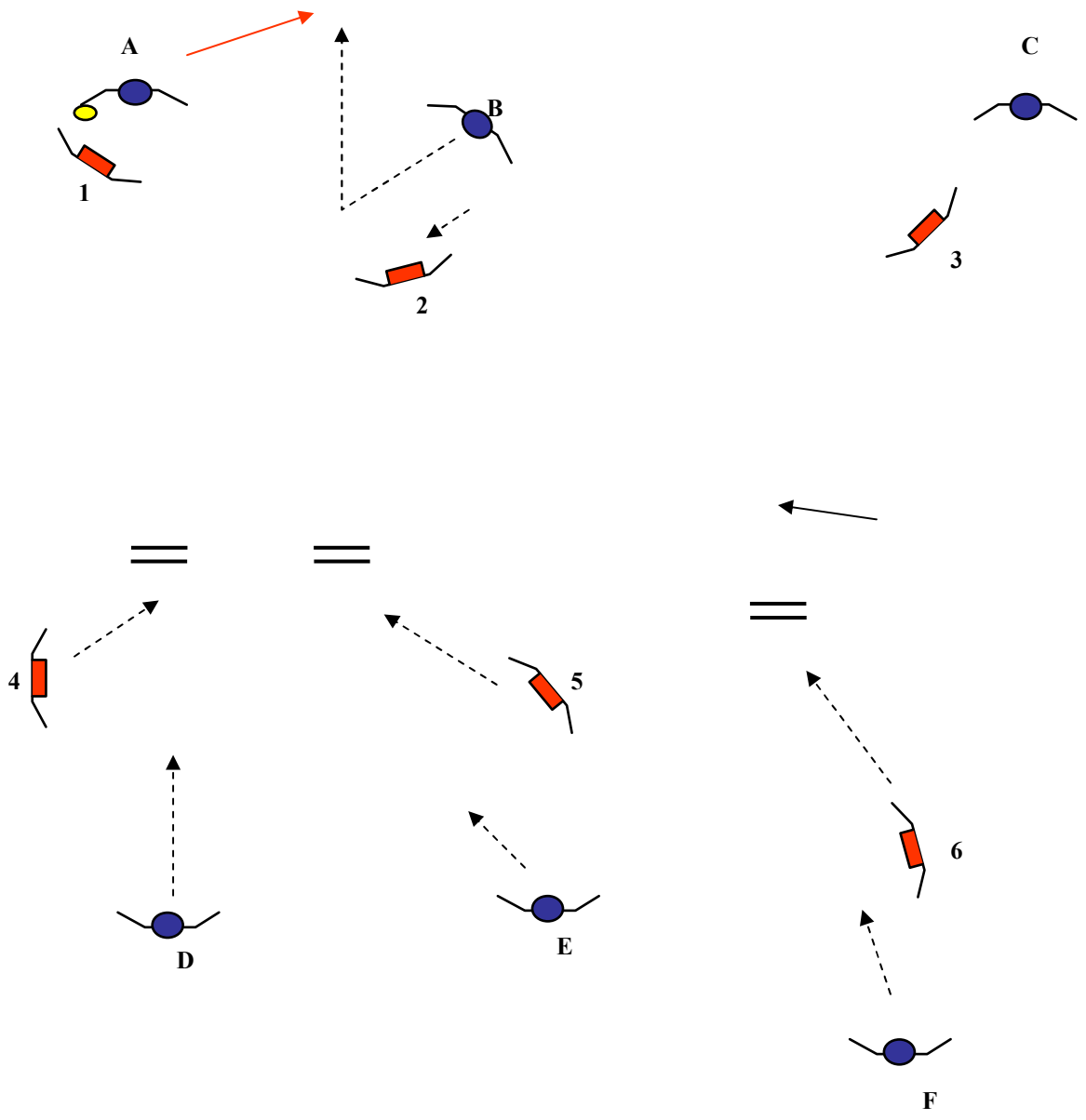
### Sur une défense à plat



L'AT B recherche le une/deux avec le Lanceur A. Bloqué, il contre-appelle pour solliciter la passe de A



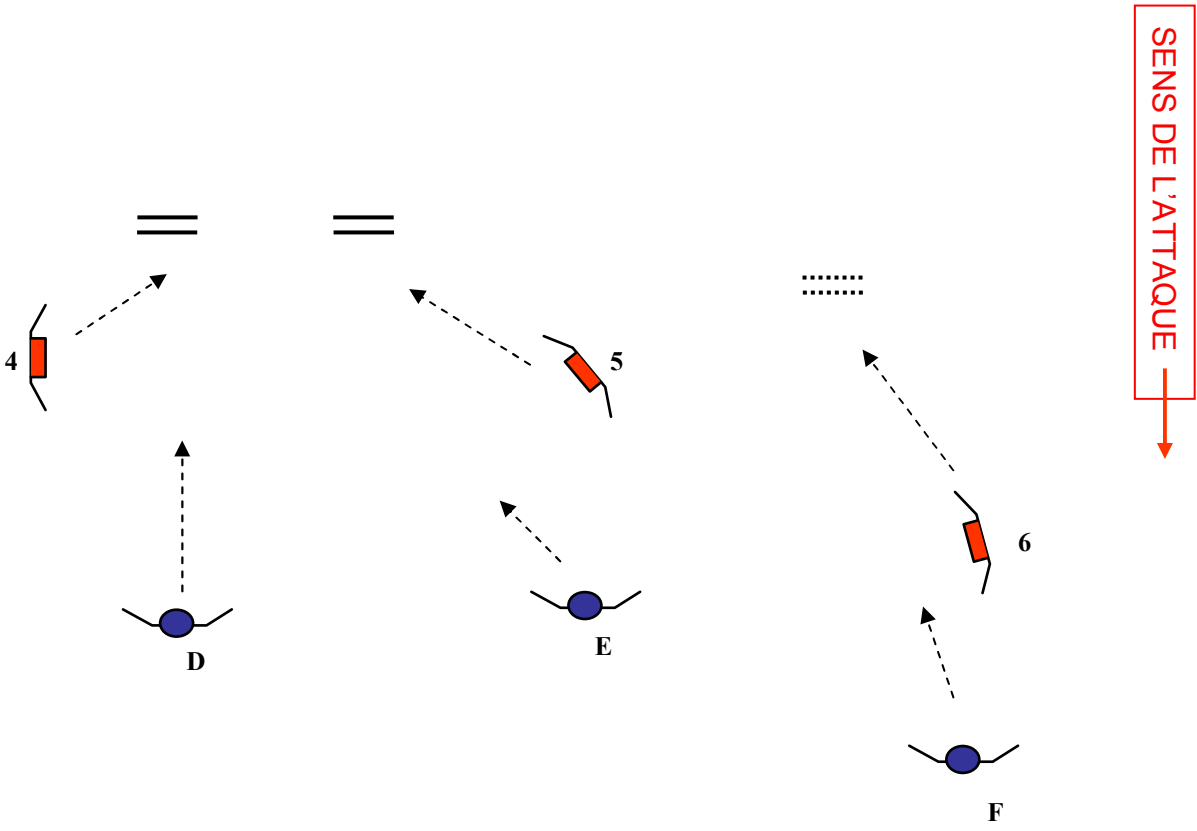
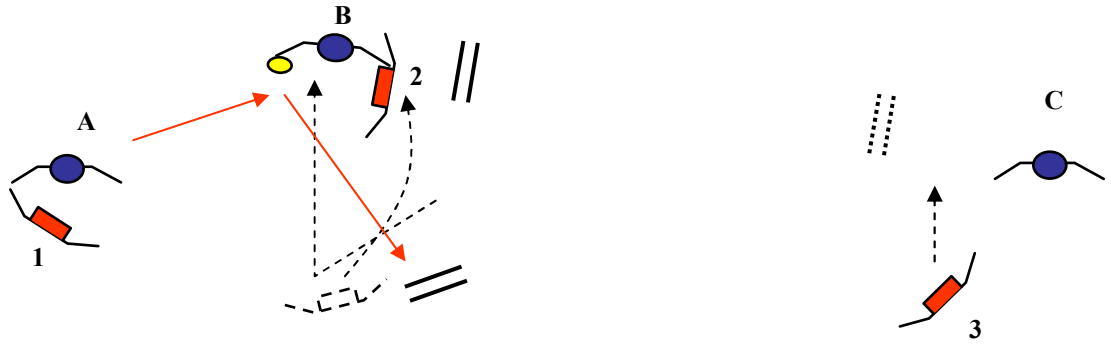
Comment doit se replacer le 1<sup>er</sup> rideau centre 2 et le DEF 3 ?



Le DEF 2 peut dissuader B de jouer vers E et F.



Le DEF 3 dissuade la passe sur C pour permettre au 1<sup>er</sup> R. centre 2 de revenir se placer sur l'AT B devenu lanceur.





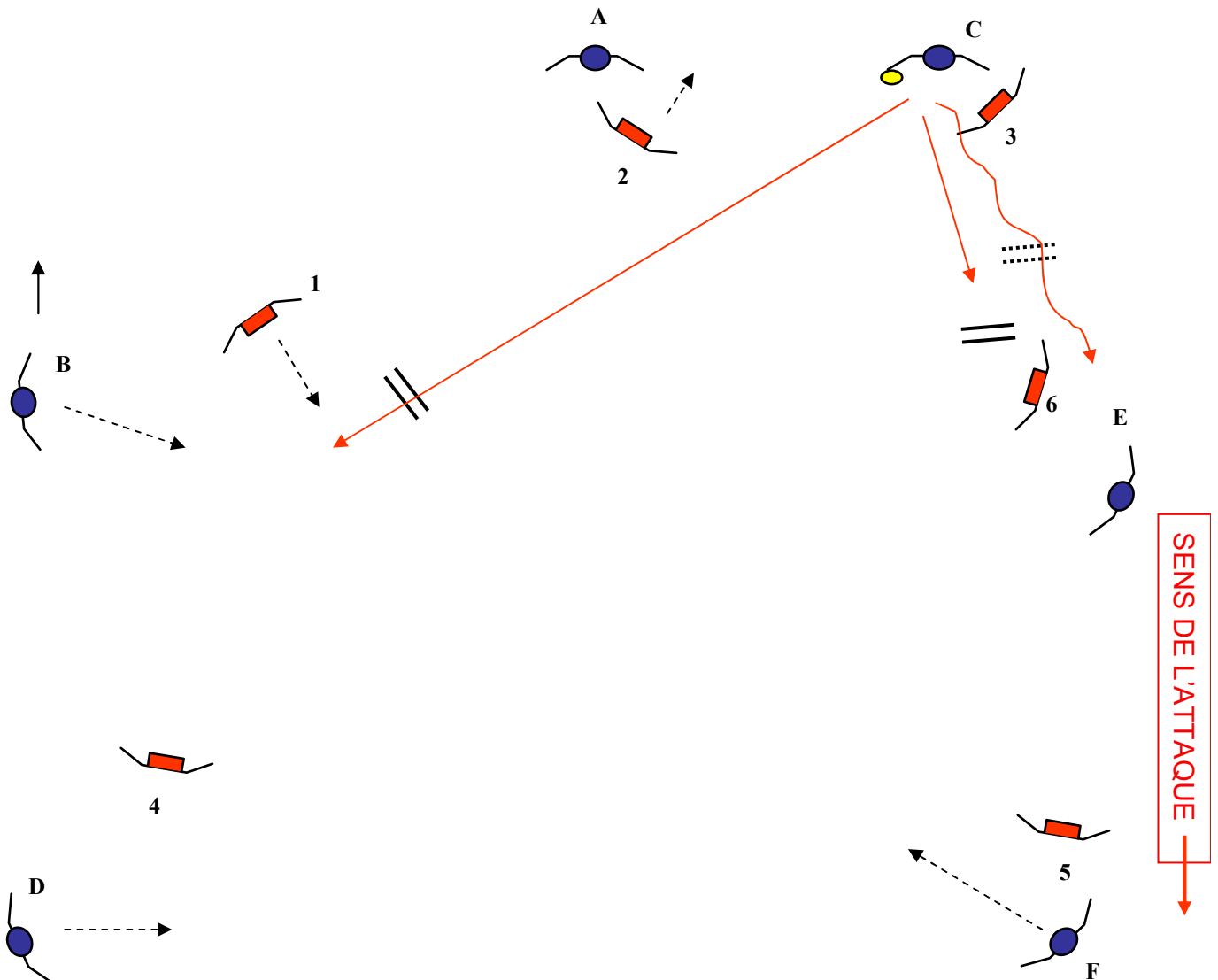
Sur une défense individuelle / ou individuelle  
face à une attaque en U



A la suite d'un turnover, comment les DEF 4 et 5 du 2<sup>ème</sup> rideau  
devraient se replacer pour bloquer la passe ou les appels ?



Dans cette situation, quelle est l'option de l'AT A et  
l'attitude du DEF 2, premier rideau centre ?



Les DEF 4 et 5 viennent se placer plus au centre pour encombrer l'espace et anticiper les appels.

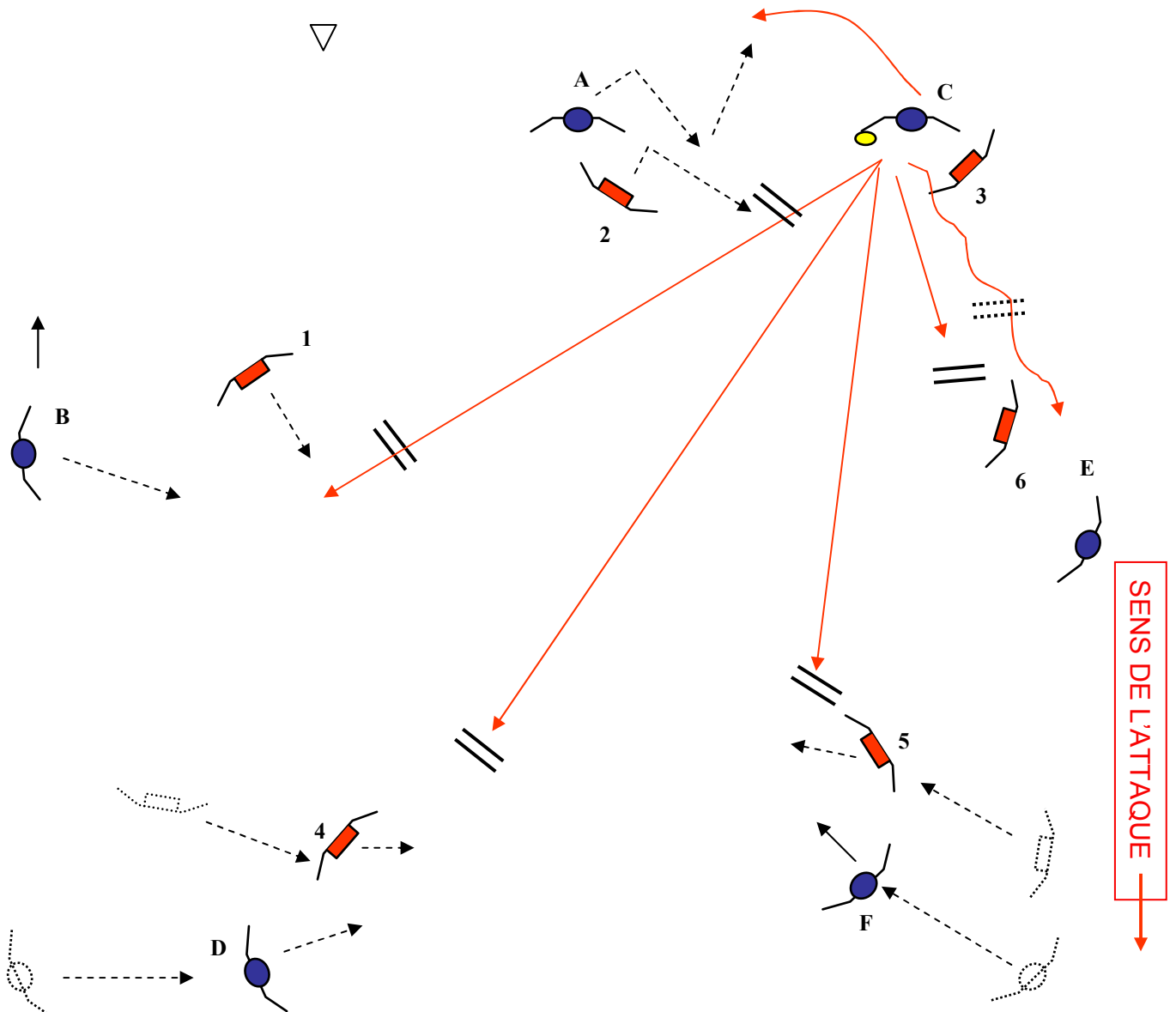
L'AT A peut chercher à fixer le DEF 2 et faire un contre-appel dans l'espace AV.



Cet espace AV est prioritaire, mieux vaut le bloquer en n'allant pas chercher trop près l'AT A.



Quitte à ce que l'AT A reparte pour une passe en soutien qui, de toute façon, fait reculer le frisbee.



Sur une DEF individuelle.



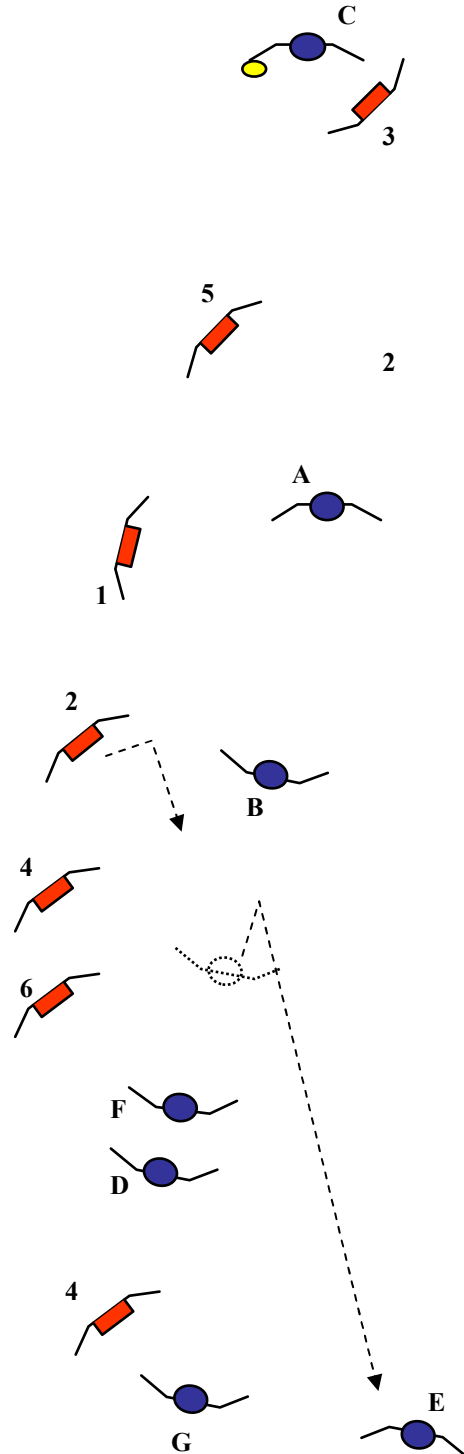
Le DEF 2 surveille l'AT E. Ce dernier fait un contre-appel et court pour une possibilité de longue (le lanceur C en est capable).

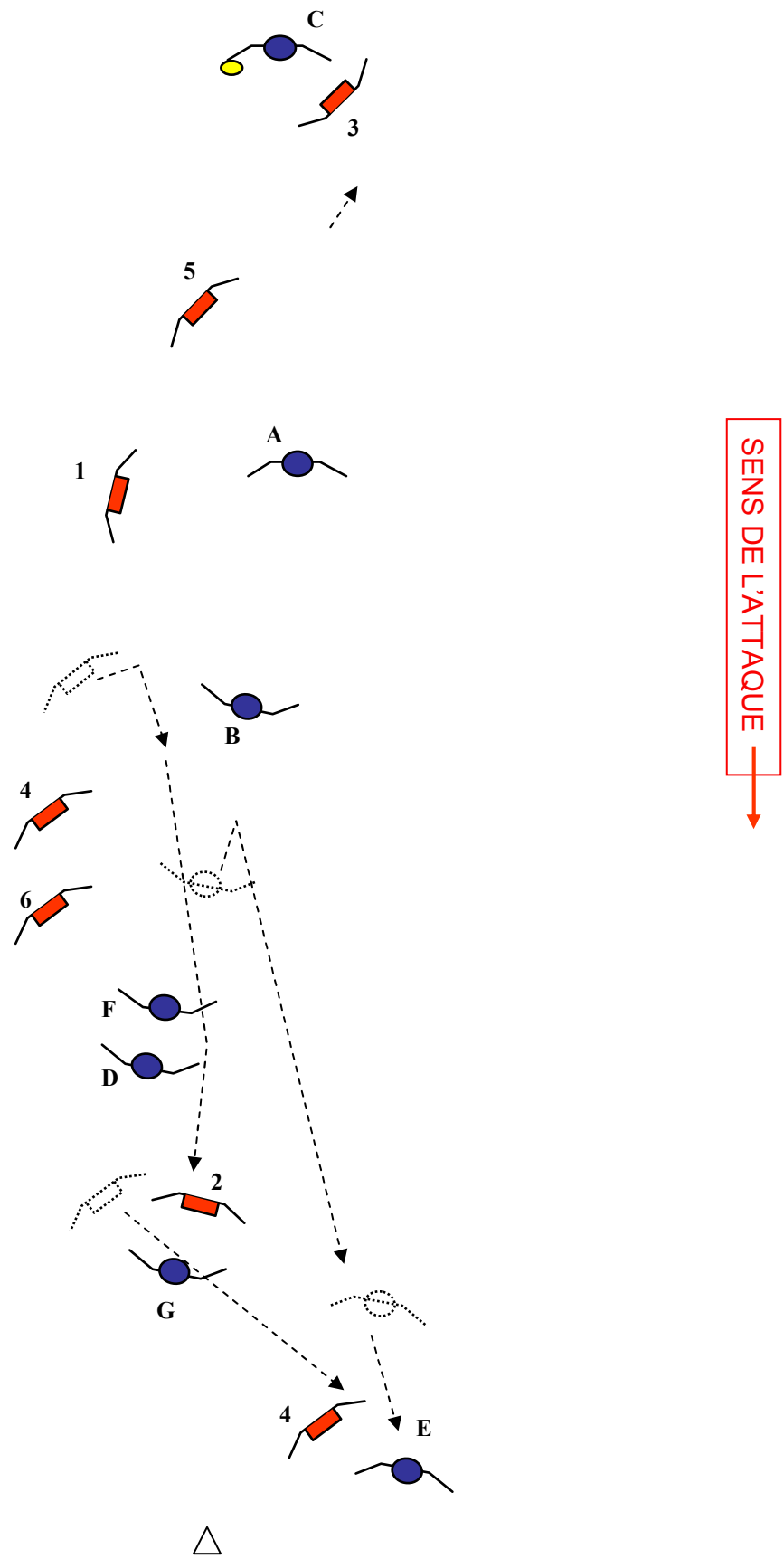


L'avance de l'AT E sur le DEF 2 est-elle qu'il ne peut être rattrapé.



Que peut faire le DEF 4 ? Que doit faire le DEF 2 ?





Les DEF 2 et 4 permutent. Le DEF 4 vient surveiller l'AT E. Le DEF 1 vient surveiller l'AT G. Il faut que les deux joueurs se parlent rapidement et se donnent un signal « switch ». Tout cela en veillant à ne pas provoquer de « pick ».