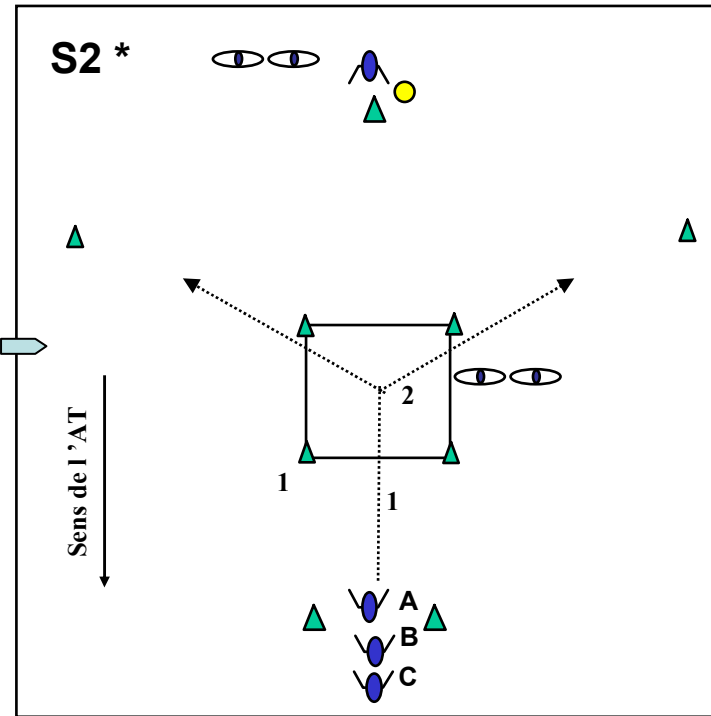


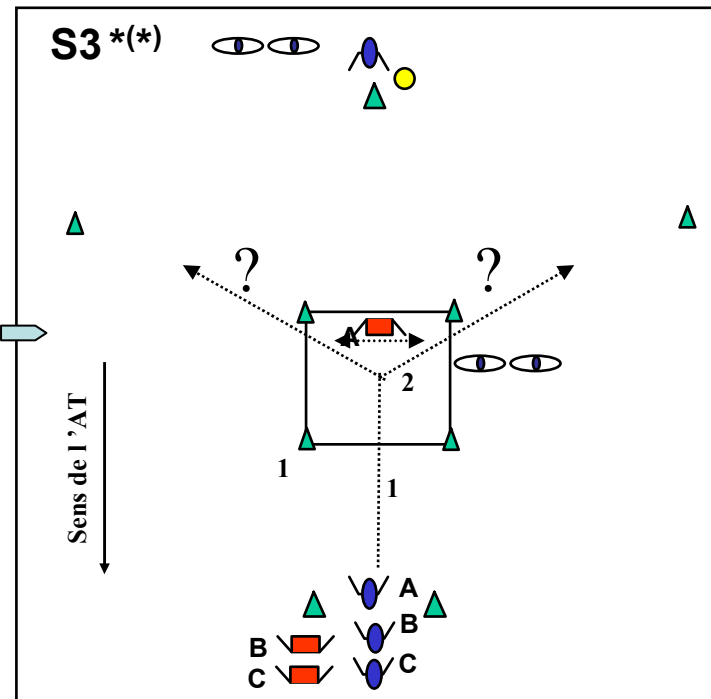
## APPEL LATERAL

VARIANTE 1

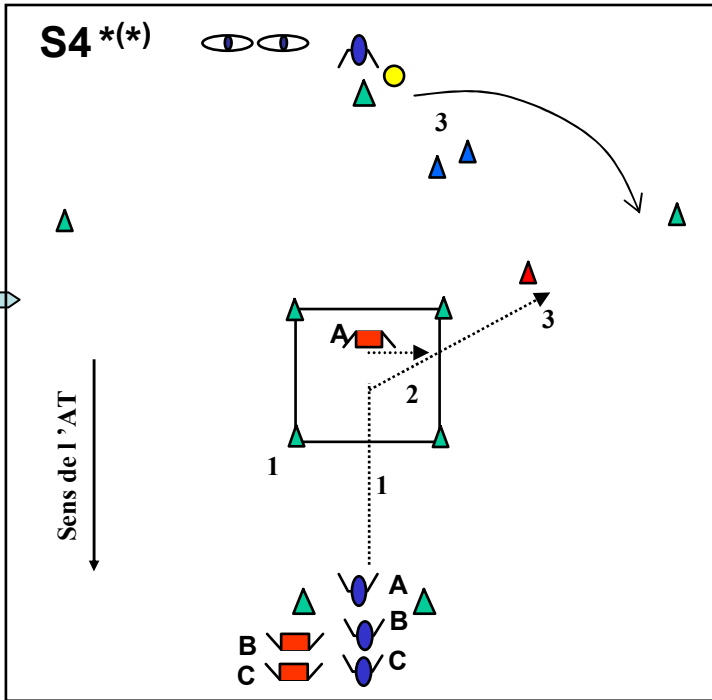


Sans DEF  
Plus facile  
pour le  
lanceur

VARIANTE 2



Le côté de  
l'appel est  
libre. Très  
difficile  
pour le  
lanceur

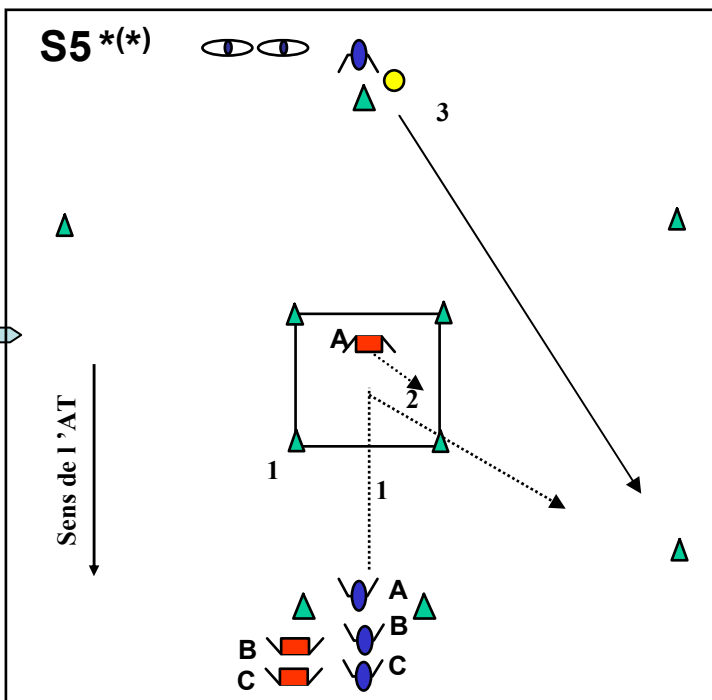


VARIANTE 3

Les cônes ▲ obligent une trajectoire extérieure

Le cône ▲ est le déclencheur du lancer  
Facilitateur pour le lanceur

- S** Situation
- \*** Difficulté de mise en place au départ
- Lancer
- Course
- ▼ Marqueur\*
- ▲ Lanceur



VARIANTE 4

L'appel est directe ; il se rapproche de la zone de marque et s'éloigne du lanceur